

Prénom:

Nom:

Raconte -moi

Les animaux dans la ville



L'aigle

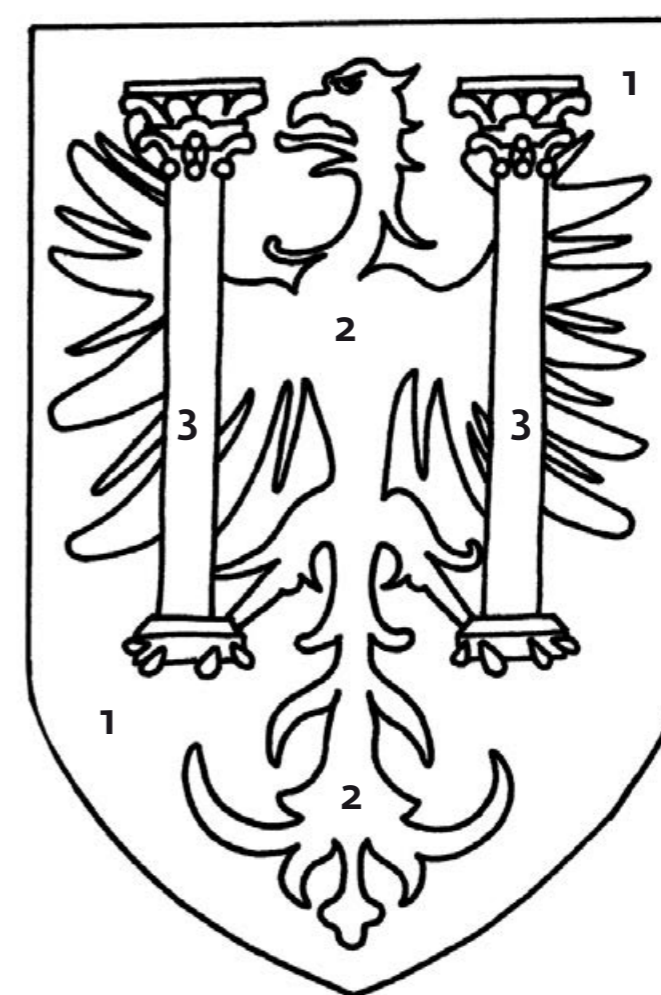
Roi des oiseaux, il règne dans le ciel.
Chez les Grecs, l'aigle était l'oiseau de Zeus,
dieu du ciel et maître des dieux.
Il symbolise la majesté, l'inspiration,
l'orgueil et la conscience.



*Élément de décors,
ils sont réalisés dans le bois,
la pierre, le fer forgé
ou la fonte.*

*Nous les découvrons
aux détours des rues,
des bâtiments
ou des fontaines.*

Colorie ce dessin en suivant les indications de couleur



et aussi...

- Sur les balcons de l'ancienne halle aux grains, 2, rue Battant
- Sur les candélabres de l'église Sainte-Madeleine, 1, rue de la Madeleine
- Sur la façade de l'ancien palais de justice, 2, rue Hugues Sambin
- Sur la ferronnerie de la porte, 9, rue Moncey
- Sur la fontaine des Dames, 8 bis, rue Charles Nodier

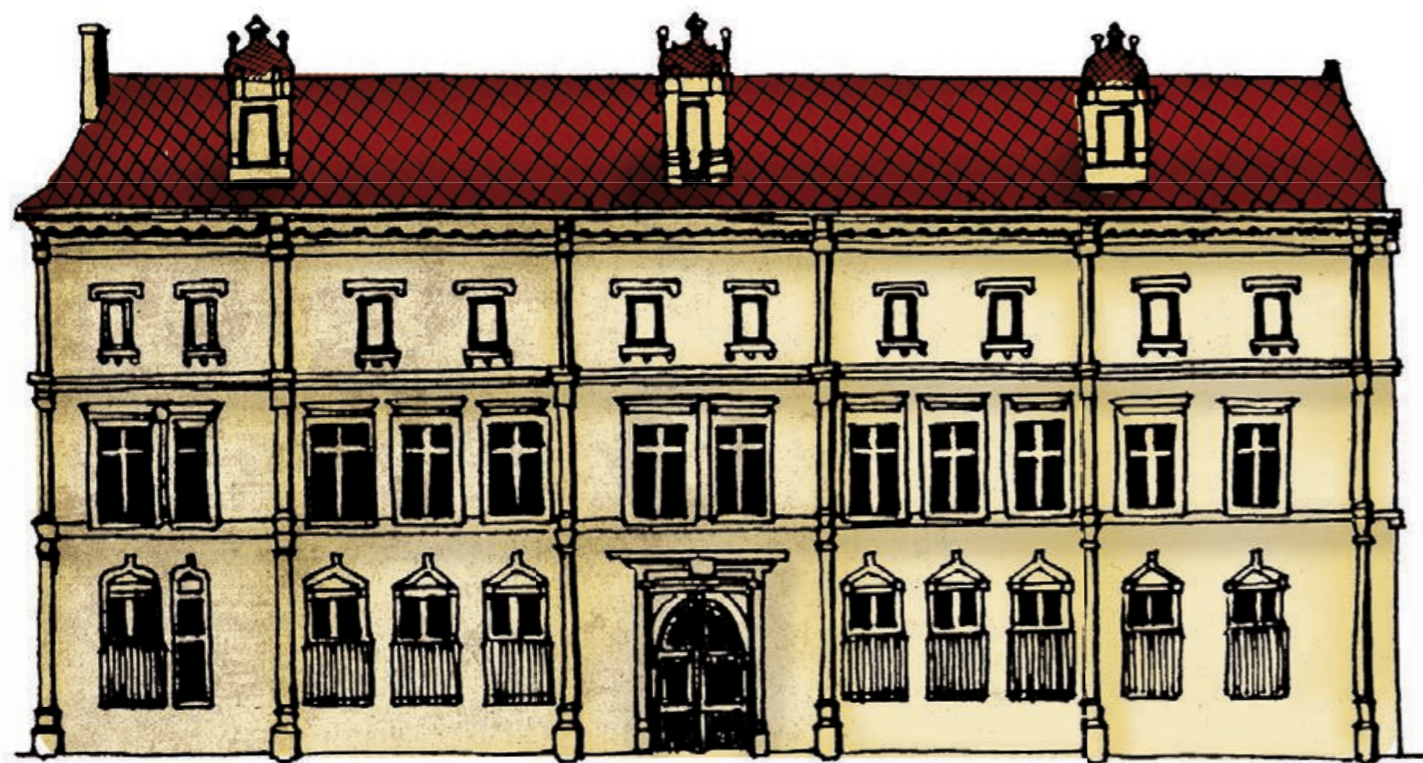
Le cheval

Il symbolise la vitesse, la grâce et l'élégance. Très présent dans la mythologie et les fables, on le retrouve souvent sous une forme fantastique : Pégase, licorne, centaure, cheval de Troie...

Façade du palais Granvelle, 96, Grande Rue



Indique par une flèche l'endroit où se trouve un cheval sur la façade.



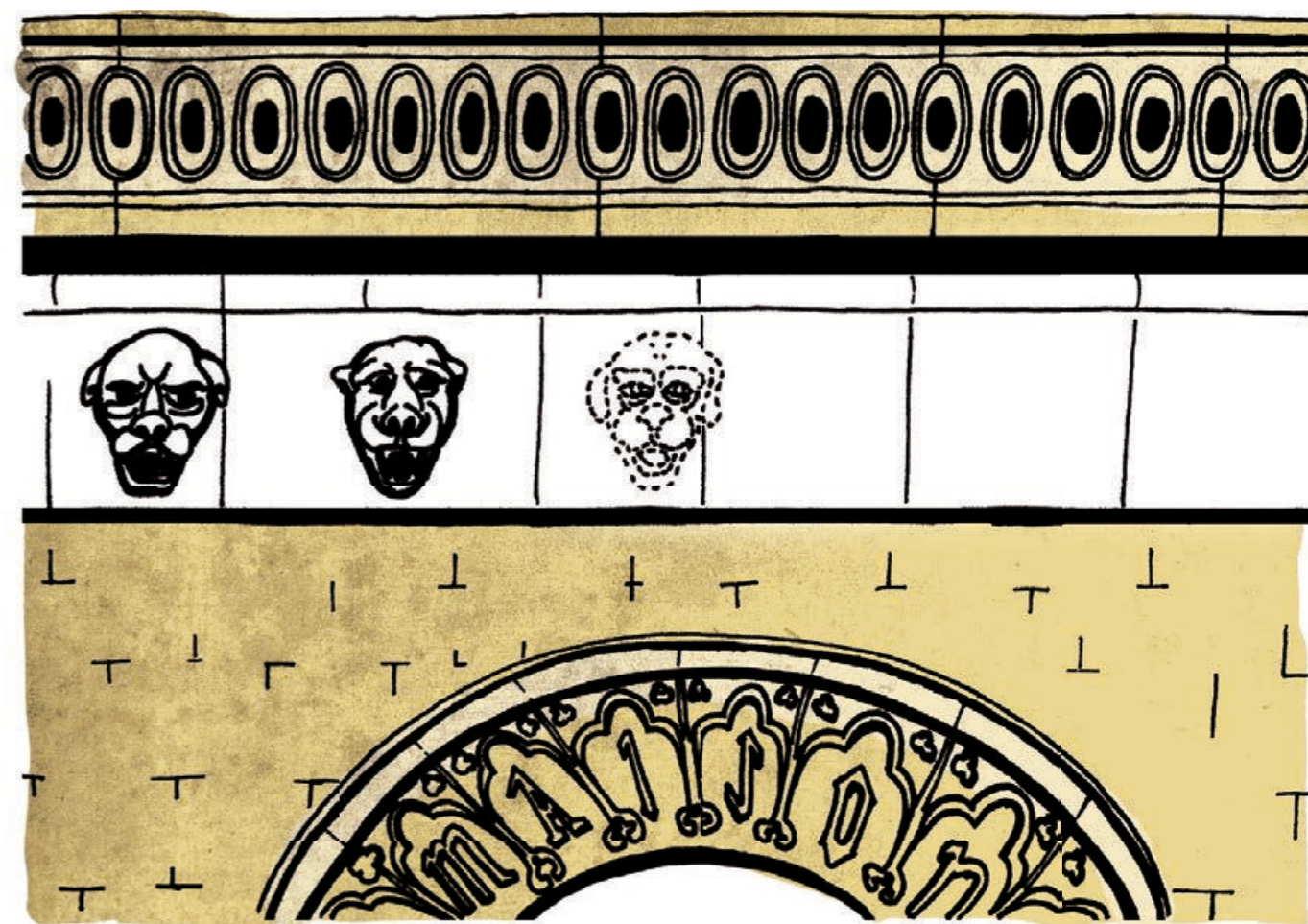
Le chien

Il symbolise la fidélité, la force, le dévouement au service de son maître. Il est un guide, un compagnon, un chasseur et un gardien.



Sur les mascarons du porche du temple 1-3, rue Goudimel

Complète ce dessin à l'aide des pointillés. Tu peux également dessiner d'autres chiens à la suite.



et aussi...

Lévrier et chien-mouton

Sur la façade de l'hôtel de Champagney, 37, rue Battant

Le coq

Parce qu'il peut se battre jusqu'à ce que mort s'ensuive, le coq symbolise le courage, mais aussi l'activité, l'insolence et la vigilance. Il annonce l'arrivée du jour après la nuit, c'est à dire symboliquement celle du bien après le mal.

Sur le toit de l'immeuble,
1, place Joffroy d'Abbans



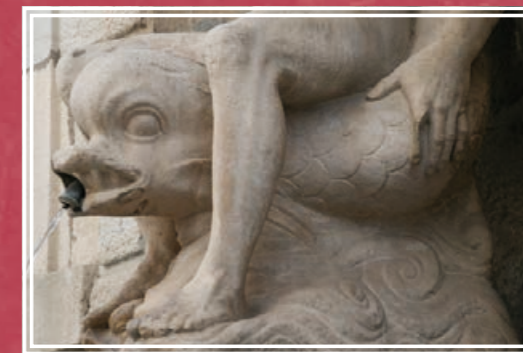
*Retrouve l'ombre de ce coq
parmi celles qui te sont proposées.*



Le dauphin

Intelligent, sociable, reconnu pour sa témérité, il est le prince des mers. Dans la mythologie grecque, il est considéré comme l'ami des marins et l'animal favori de Poséidon, dieu des mers et des océans.

Fontaine des Carmes, 88, Grande Rue



Complète ce dessin à l'aide des pointillés.



et aussi...

Sur la fontaine, place Marulaz
Sur la fontaine des Dames, 8 bis, rue Charles Nodier

Tritons et animaux marins fantastiques
Sur la fontaine Wallace, place Granvelle

Coquillages
Sur la façade du palais Granvelle, 96, Grande Rue
Sur la façade de l'hôtel Pourcheresse d'Etrabonne, 127, Grande Rue

Le dragon

Ce grand reptile ailé, souvent gardien d'un trésor ou d'un lieu tel qu'une grotte, est capable de voler et de cracher du feu. Ce monstre possède un corps de reptile, des pattes griffues, des ailes de chauve souris et une échine recouverte d'écailles ou de piquants. Certains ont sept ou douze têtes.



Ancien hospice du Saint-Esprit
(galerie de la cour intérieure)
1-3, rue Goudimel

Colorie le dragon avec les couleurs de ton choix.



et aussi...

Sous le porche, 9, rue Moncey

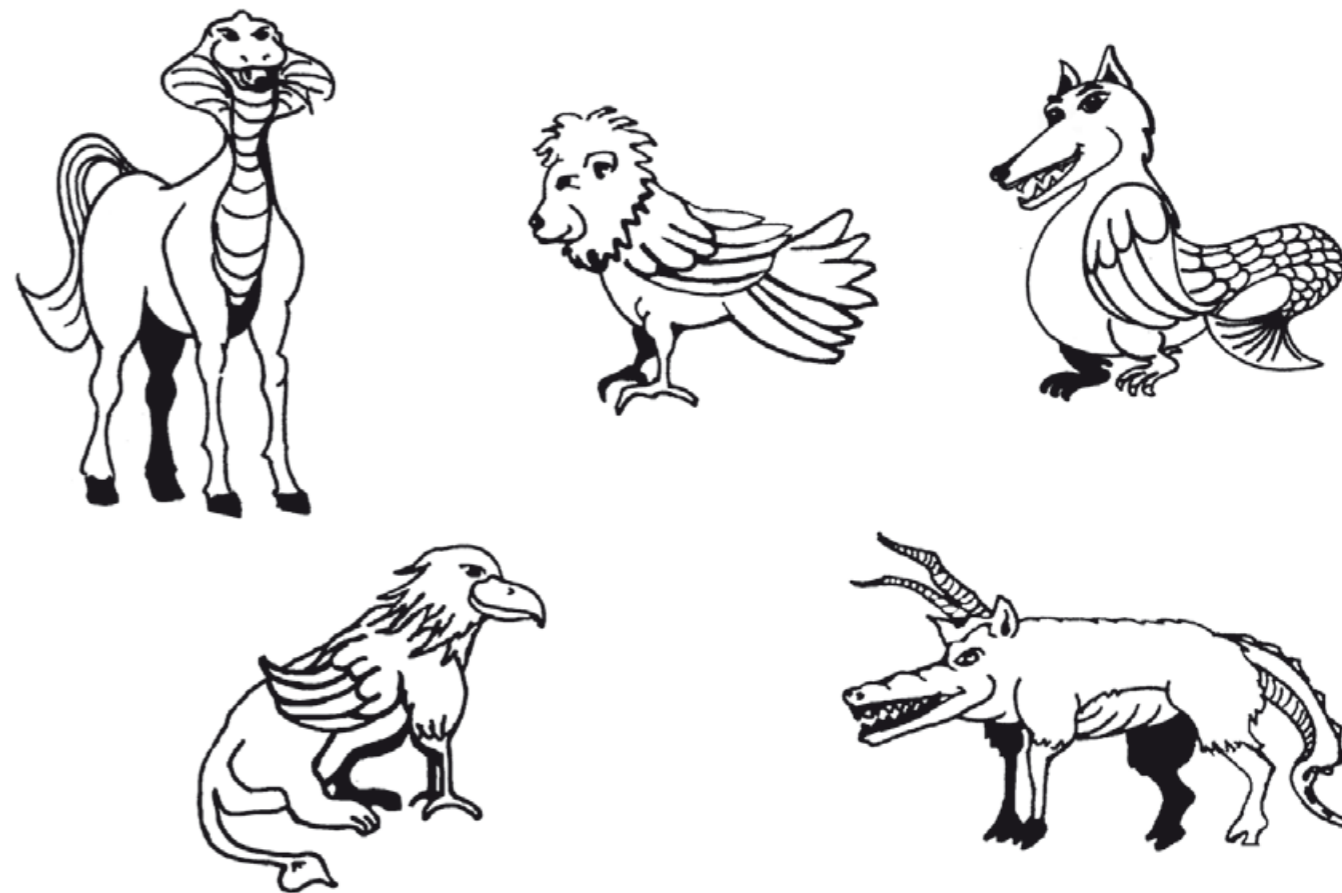
Le griffon

Ce monstre, à moitié aigle et à moitié lion, apparaît dès l'Antiquité. Chez les Égyptiens, il a une tête de lion, un corps et des ailes d'aigle. Au Moyen Âge, il possède un corps, des pattes arrière et une queue de lion et une tête, des ailes et des pattes avant d'aigle.

Façade de l'hôtel de Champagney
37, rue Battant



*Parmi ces animaux imaginaires, retrouve les griffons.
Tu peux aussi les colorier.*



et aussi...

Sur le tympan du temple, ancien hospice du Saint-Esprit, 1-3, rue Goudimel

Le lapin

Figurant dans de nombreux tableaux de l'époque de la Renaissance représentant le Paradis, il est considéré comme un animal porte-bonheur.



Lapin de la Porte Noire
Rue de la Convention

Caché parmi les sculptures de l'une des colonnes de la Porte Noire se trouve un lapin. Le voici :

Et en voici un autre, que notre dessinateur a inventé pour toi : Tu peux le colorier.



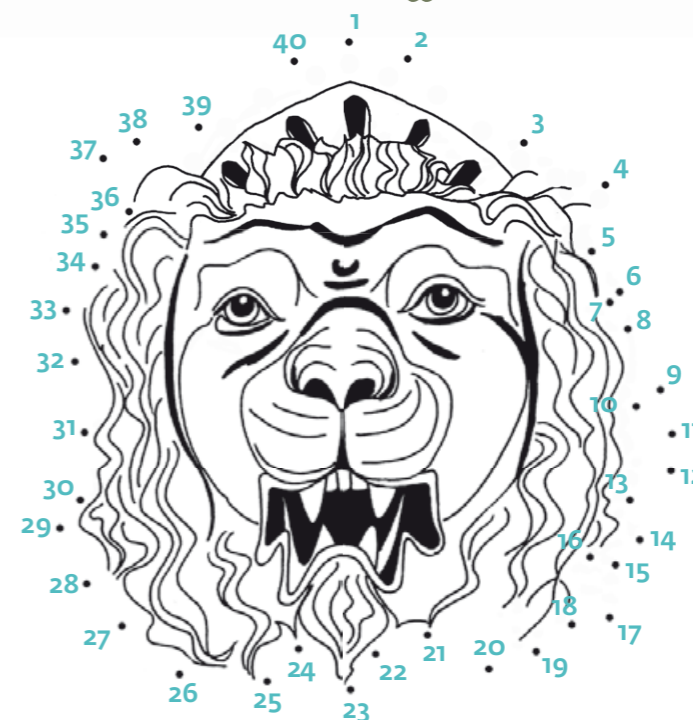
Le lion

Gardien des temples dans l'antiquité, symbole de force, de majesté, de noblesse et de courage, il est le roi des animaux.

Mufle de lion 86, Grande Rue



Complète le dessin en suivant les chiffres.



et aussi...

- Sur les portes de l'immeuble, 2, rue de la Madeleine
- Sur les colonnes Morris (colonne porte-affiches), place Jouffroy d'Abbans et promenade Granvelle
- Sur la fontaine de la place de la Révolution
- Sur la façade du musée des Beaux Arts et d'Archéologie
- Sur façade de l'ancien palais de justice, 2, rue Hugues Sambin
- Sur la corniche, 9, rue Moncey
- Sur la façade du palais Granvelle, 96, Grande Rue
- Sur la façade, 10, rue de la Préfecture
- Sur la porte, 27, rue Mégevand
- Sur les heurtoirs de la porte, 17, rue Mégevand
- Sur la fontaine des Clarisses, 4, rue Mégevand
- Sur l'une des gargouilles de l'hôtel de Champagny, 37, rue Battant (la seconde en partant de la gauche)

Le Minotaure

Pour prouver à ses frères qu'il est le préféré des dieux, Minos, roi de Crète, demande à Poséidon de faire jaillir un taureau de la mer. L'épouse de Minos, Pasiphaé, tombe amoureuse de ce taureau. De leur union naîtra le Minotaure, monstre à corps humain et tête de taureau. Rejeté par les hommes et les bovins, le Minotaure devient furieux. Minos le fait enfermer dans un labyrinthe construit par Dédale et Icare, afin qu'il ne puisse s'en échapper et que personne ne découvre son existence. Le héros Thésée parvient à tuer le Minotaure, avec l'aide d'Ariane, la demi-sœur du monstre, qui lui avait confié un fil pour sortir du labyrinthe.

Statue du Minotaure
Digue Saint-Paul



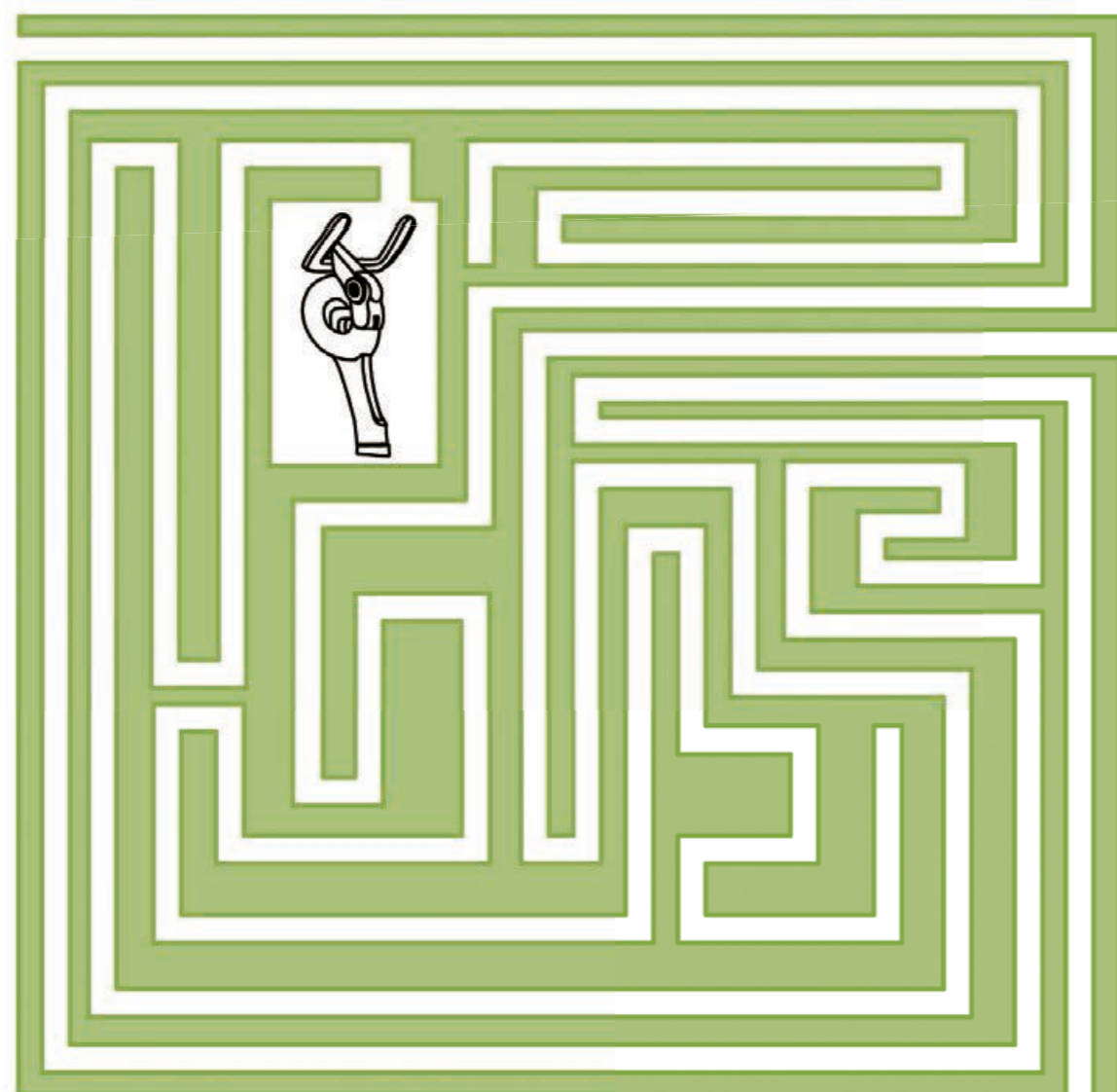
Le serpent

Il symbolise la prudence, la tentation mais aussi la force et l'éternité.

Fronton de la façade,
11, rue Moncey



Trouve le chemin pour aller affronter le Minotaure.



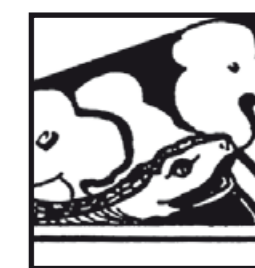
Indique où se trouvent les vignettes ou redessine les.



1



2



3

et aussi...

Porte Noire, rue de la Convention

Candélabres du parvis de l'église
Sainte-Madeleine
1, rue de la Madeleine



Le sphinx

Dans la mythologie grecque, le sphinx est un monstre à tête féminine, corps de lion et ailes d'oiseau. Il dévore tous ceux qui ne peuvent répondre à son énigme. Œdipe trouve la réponse et de dépit, le sphinx se jette du haut d'un rocher et se tue.

Colorie Œdipe et le sphinx.



*Sais-tu résoudre
l'énigme du sphinx ?*

*Qui marche à quatre pattes le matin,
à deux à midi, à trois le soir ?*

Réponse :

et aussi...

Façade Palais Granvelle 96, Grande Rue

La sirène

Créature malfaisante des mers, elle attire les marins par ses chants, afin qu'ils se jettent dans l'eau et se noient. Elle peut aussi les dévorer. Mi-femme/mi-oiseau pendant l'Antiquité, elle devient mi-femme/mi poisson au Moyen Âge, sous l'influence des mythes scandinaves décrivant les sirènes comme des poissons.

Fontaine des Dames
8 bis, rue Charles Nodier



Complète ces deux dessins à l'aide des pointillés.



et aussi...

Sur la galerie du Saint-Esprit, ancien hospice du Saint-Esprit, 1-3, rue Goudimel

Où trouver les animaux?

L'aigle

- 1 Hôtel de ville, place du Huit Septembre
- Et aussi*
- 2 Ancienne halle aux grains, 2, rue Battant
- 3 Église Sainte-Madeleine, 1, rue de la Madeleine
- 4 Ancien palais de justice, 2, rue Hugues Sambin
- 5 Immeuble, 9, rue Moncey
- 6 Fontaine des Dames, 8, bis rue Charles Nodier

Le cheval

- 7 Palais Granvelle, 96, Grande Rue

Le chien

- 8 Temple, 1-3, rue Goudimel
- Et aussi*
- Lévrier et chien-mouton*
- 9 Hôtel de Champagny, 37, rue Battant

Le coq

- 10 Immeuble, 1, place Jouffroy d'Abbans

Le dauphin

- 11 Fontaine des Carmes, 88, Grande Rue
- Et aussi*
- 12 Fontaine, place Marulaz
- 6 Fontaine des Dames, 8, bis rue Charles Nodier
- Tritons et animaux marins fantastiques*
- 13 Fontaine, place Granvelle
- Coquillages*
- 7 Palais Granvelle, 96, Grande Rue
- 14 Hôtel d'Etrabonne, 127, Grande Rue

Le dragon

- 8 Ancien hospice du Saint-Esprit (temple), 1-3, rue Goudimel
- Et aussi*
- 5 Immeuble, 9, rue Moncey

Le griffon

- 9 Hôtel de Champagny, 37, rue Battant
- Et aussi*
- 8 Ancien hospice du Saint-Esprit (temple), 1-3, rue Goudimel

Le lapin

- 15 Porte Noire, rue de la Convention



La liste des animaux cités n'est pas exhaustive.

Le lion

- 16 Immeuble, 86, Grande Rue
- Et aussi*
- 17 Immeuble, 2, rue de la Madeleine
- 18 Colonne Morris, place Jouffroy d'Abbans
- 19 Colonne Morris, promenade Granvelle
- 20 Fontaine, place de la Révolution
- 21 Musée des Beaux Arts et d'Archéologie, place de la Révolution
- 4 Ancien palais de justice, 2, rue Hugues Sambin
- 5 Immeuble, 9, rue Moncey
- 7 Palais Granvelle, 96, Grande Rue
- 22 Maison, 10, rue de la Préfecture
- 23 Immeuble, 27, rue Mégevand
- 24 Hôtel particulier, 17, rue Mégevand
- 25 Fontaine des Clarisses, 4, rue Mégevand
- 9 Hôtel de Champagny, 37, rue Battant

Le Minotaure

- 26 Digue Saint-Paul

Le serpent

- 27 Immeuble, 11, rue Moncey
- Et aussi*
- 15 Porte Noire, rue de la Convention

Le sphinx

- 3 Église Sainte-Madeleine, 1, rue de la Madeleine
- Et aussi*
- 7 Palais Granvelle, 96, Grande Rue

La sirène

- 6 Fontaine des Dames, 8, bis rue Charles Nodier
- Et aussi*
- 8 Ancien hospice du Saint-Esprit (temple), 1-3, rue Goudimel

Dessine ton animal préféré !

Solutions des jeux

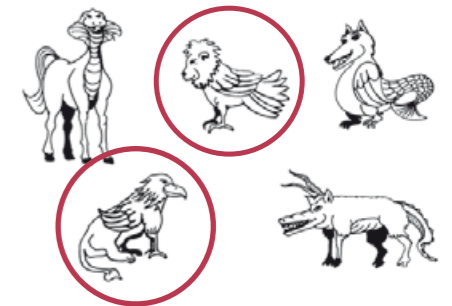
Le cheval



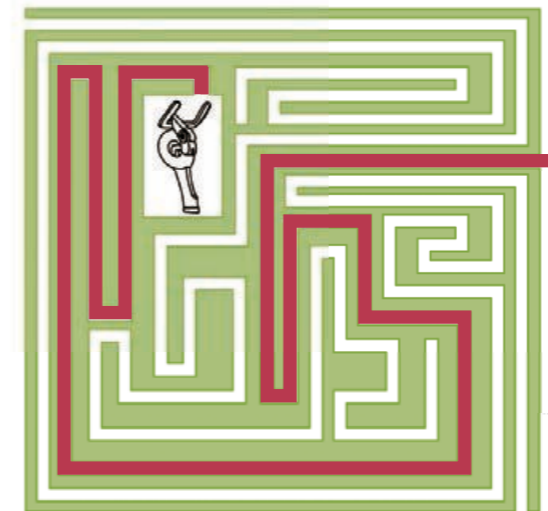
Le coq



Le griffon



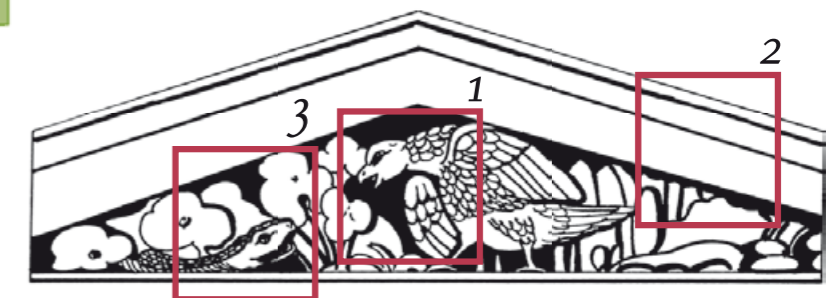
Le Minotaure



L'énigme du sphinx

La bonne réponse est **l'homme**, car :
qui marche à quatre pattes le matin : un bébé
à deux à midi : un adulte
à trois le soir : une personne âgée avec une canne à la main

Le serpent



Document édité par la Ville de Besançon
Direction de la Culture et du Patrimoine, mai 2011

© Dessins : Mani Poirot

© Photos : K. Ménégaux-Doré, photo du Minotaure : LKA

Conception graphique : Guillaume Bertrand



www.besancon.fr

